

УТВЕРЖДАЮ:

Президент общероссийской
общественной организации инвалидов
«Общероссийская спортивная федерация
спорта глухих»



В.Н. Рухледев

«27» сентября 2021 г.

СОГЛАСОВАНО:

Президент общероссийской
физкультурно-спортивной общественной
организации инвалидов
«Всероссийская федерация
компьютерного спорта глухих»



М.А. Антюфеев

«27» сентября 2021 г.

РЕГЛАМЕНТ

проведения кубка ОСФСГ по спорту глухих
(компьютерный спорт – боевая арена)

09-10.10.2021 г.

Москва
2021

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1	Термины и определения
Глава 2	Организаторы Соревнования. Обязанности Организаторов
Глава 3	Официальные лица Соревнования
Глава 4	Права и обязанности участников Соревнования
Глава 5	Формат и система проведения Соревнования
Глава 6	Замены
Глава 7	Паузы
Глава 8	Технические проблемы
Глава 9	Судейство

1. Термины и определения

Соревнование	Кубок ОСФСГ по спорту глухих (компьютерный спорт – боевая арена)
ГСК	Главная судейская коллегия Соревнования
Онлайн, online	Формат проведения Соревнования или стадии Соревнования, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет».
Нормативные документы Соревнования	Официальные правила вида спорта «компьютерный спорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335; Положение Соревнования; Регламент Соревнования; Технические правила Соревнования; иные документы, утвержденные ГСК.
bo3	Формат проведения матчей между участниками до победы в двух геймах.
Олимпийская система	Система проведения Соревнования, при которой участник выбывает из Соревнования после одного проигранного матча.
Участник	Участником Соревнования является группа спортсменов (команда). Команда состоит из 5 спортсменов + 1 запасной игрок.

2. Организаторы Соревнования. Права и обязанности Организаторов

- 2.1. Организаторами Соревнования являются Общероссийская спортивная федерация спорта глухих (далее — ОСФСГ) и Всероссийская Федерация компьютерного спорта глухих (далее — ВФКСГ).
- 2.2. Распределение иных прав и обязанностей, включая ответственность за причиненный вред участникам мероприятия и (или) третьим лицам, осуществляется на основании договоров и соглашений, заключенных между организаторами Соревнования
- 2.3. Организаторы не несут ответственности за технические сбои программ и аппаратных средств, принадлежащих третьим лицам, в том числе игровых

серверов и/или турнирных сервисов.

2.4. Обязанности Организаторов Соревнования:

- осуществлять деятельность по организации Соревнования;
- определять условия допуска участников к Соревнованиям;
- осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Соревнования;
- обеспечить соблюдение установленных действующим законодательством Российской Федерации норм в отношении медицинского и антидопингового обеспечения Соревнования;
- осуществлять регистрацию результатов матчей Соревнования;
- осуществлять регистрацию итогов Соревнования;
- осуществлять организацию судейства Соревнования;
- определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Соревнования;
- осуществлять иные обязанности по организации и проведению Соревнования в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, настоящим Регламентом.

2.6. Организаторы Соревнования сохраняют за собой право не допустить до Соревнования участников, если названия их аккаунтов (никнеймы) или названия их команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у пользователя письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников или названиям других команд, в том числе общеизвестных и не принимающих участия в данном Соревновании;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц спортивного Соревнования;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

2.7. Права организаторов Соревнования:

- организовывать и проводить Соревнование в порядке и на условиях, предусмотренных Федеральным законом от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», настоящим Регламентом;
- утверждать Регламент и иные документы Соревнования, регулирующие условия и порядок организации и проведения Соревнования, определяющие права и обязанности участников Соревнования;
- вносить изменения в Регламент и иные документы Соревнования;
- толковать (разъяснять), в случае необходимости, нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования, а также разрешать путем толкования

(разъяснения) нормы Регламента и иных Нормативных документов Соревнования любого рода спорные ситуации, возникающие в связи с неоднозначным толкованием тех или иных положений Регламента или иных Нормативных документов Соревнования;

- освещать Соревнование посредством трансляции изображения и/или звука любыми способами и/или с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и/или фотосъемки Соревнований;
- использовать в рекламных и коммерческих целях названия, логотип и иные официальные обозначения Соревнований (Символика Соревнований);
- осуществлять иные права, необходимые для организации и проведения Соревнования на высоком спортивном, организационном и медийном уровне, прямо не предусмотренные Регламентом, не противоречащие положениям Регламента и действующего законодательства Российской Федерации.

3. Официальные лица Соревнования

- 3.1. Соревнования проводятся в соответствии с Нормативными документами Соревнования. Все официальные лица Соревнования должны знать и исполнять нормы Нормативных документов Соревнования.
- 3.2. Организацию судейства Соревнования осуществляет ГСК, сформированная в порядке, предусмотренном Нормативными документами Соревнования.
- 3.3. Решения ГСК являются обязательными для исполнения всеми участниками Соревнования, а также официальными лицами Соревнования.
- 3.4. Для обращения в ГСК используется электронная почта pavelantoshin1990@gmail.com. В теме письма нужно указать «В ГСК Кубка ОСФСГ по спорту глухих (компьютерный спорт- боевая арена) 2021».
- 3.5. Организаторы Соревнования, судьи Соревнования, члены ГСК и иные официальные лица Соревнования не могут являться участниками Соревнования.

4. Права и обязанности участников Соревнования

- 4.1. К участию в Соревнованиях допускаются спортсмены или группы спортсменов (команды), включенные в заявку, поданную в установленном Организаторами порядке. Рассматриваются только полностью и корректно заполненные заявки. Заявки подаются до 05 октября 2021 года на электронную почту vfksq@mail.ru.
- 4.2. Соревнования проходят на турнирной платформе <https://play.toornament.com/>.

- 4.3. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 4.4. Участники и их официальные представители, предоставившие Организаторам и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.
- 4.5. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнования. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организаторов. Нарушение обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организаторами и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
- 4.6. Участники Соревнования обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.
- 4.7. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры.
- 4.8. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников, их представителей, связанные с участием в Соревнованиях, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы Организаторами для выполнения обязательств по проведению Соревнования или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству Российской Федерации.
- 4.9. В дни проведения матчей Соревнования участник обязан до начала матчей подтвердить свое участие и по запросу Организаторов предоставить на ознакомление официальным лицам оригинал документа, который в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, является документом, удостоверяющим личность участника.
- 4.10. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Соревнования.
- 4.11. Во время проведения Соревнования команда должна состоять из 5 участников. Начинать игру неполными составами запрещено.
- 4.12. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной команде. Запрещено использование нескольких учетных записей одним

участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организаторов.

- 4.13. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Соревнования, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные Соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 4.14. Участникам Соревнования запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику дисциплин Соревнования, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

5. Формат и система проведения Соревнования

- 5.1. Соревнования проходят по дисциплине «компьютерный спорт – боевая арена» (игра — Dota 2).
- 5.2. Соревнования разделены на два соревновательных дня:
- 09.10.2021 — игры в 1/8 и 1/4. Начало соревновательного дня в 12:00 по московскому времени;
 - 10.10.2021 — игры в 1/2, матч за 3 место и финал. Начало соревновательного дня в 12:00 по московскому времени.
- 5.3. Система проведения и формат Соревнования: олимпийская система в формате bo3 с розыгрышем третьего места.
- 5.4. Жеребьевка проводится без предварительного посева участников.
- 5.5. Способ общения участников с судьями и другими официальными лицами указывается в технических правилах.
- 5.6. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника — 10 (десять) минут после старта текущего раунда.
- 5.7. Каждый матч играется строго по расписанию. Матчи, с которых ведется официальная трансляция, стартуют исключительно по команде судьи. Расписание на каждый раунд можно посмотреть после формирования сетки на турнирной платформе.
- 5.8. После окончания матча участники должны подтвердить судьям результат, например: «Команда Альфа 2:0 Команда Бета». Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Соревнования или по запросу судей загружать их.

6. Замены

- 6.1. На матчи команды выставляют составы из числа основного и запасного составов.
- 6.2. Каждая команда может заявить не более 1 игрока на замену.
- 6.3. Замены разрешено производить между матчами. Замены между геймами запрещены.

7. Паузы

- 7.1. Участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
 - Непреднамеренный разрыв соединения.
 - Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры)
 - Тайм-аут по решению тренера команды.
- 7.2. Остановка гейма по другой причине расценивается как нарушение принципов честной игры.
- 7.3. Установлен лимит времени тайм-аута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до 2 (двух) пауз за 1 (один) гейм.
- 7.4. Если противник превысил лимит времени тайм-аута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени тайм-аута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
- 7.5. Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.

8. Технические проблемы

- 8.1. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) участника, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей (пики и баны) и при невозможности быстрого переподключения этого участника, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом участники, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.
- 8.2. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом 7.1. В случае невозможности восстановления соединения у всех

участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча с присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.

8.3. При разрыве соединения с сервером (дисконекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконекта.

9. Судейство

9.1. Судейство матчей Соревнования осуществляется в соответствии с Нормативными документами Соревнования.

9.2. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного правилами вида спорта «компьютерный спорт», настоящим Регламентом и Техническими правилами, Организаторы Соревнования и ГСК вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами вида спорта «компьютерный спорт», руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

9.3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

9.4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.

9.5. Саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

9.6. Судьи могут принять решение о переигровке любого матча.

9.7. Начало гейма с неполным составом команды. Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.

9.8. Написание «gg» в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде, написавшей «gg», выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения, предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.

9.9. Все претензии относительно нарушения правил игры производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат. Диалог ведёт капитан, жалобы, исходящие не от капитана рассмотрению не подлежат.

9.10. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или

производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Соревнования, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.

- 9.11. Иными нормативными документами Организаторов Соревнования могут определяться иные, не предусмотренные настоящим Регламентом составы дисциплинарных нарушений, а также спортивные санкции, применяемые за их совершение.
- 9.12. Порядок обжалования примененных спортивных санкций также может определяться в иных нормативных документах Организаторов Соревнования.

10. Награждение победителей и призеров

- 10.1. В командных соревнованиях кубка ОСФСГ команда-победительница награждается кубком и дипломом ОСФСГ 1 степени. Команды-призеры награждаются дипломами ОСФСГ соответствующих степеней.
- 10.2. Участники команд, занявших 1-3 места в кубке ОСФСГ награждаются дипломами и медалями ОСФСГ соответствующих степеней.
- 10.3. Тренер команды-победительницы кубка ОСФСГ награждается дипломом ОСФСГ 1 степени.

11. Условия финансирования

- 11.1. Общее финансирование организации и проведения соревнования осуществляет ВФКСГ.
- 11.2. Финансовое обеспечение предоставления судьям компенсационных выплат и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для обслуживания соревнования, осуществляется за счет средств ВФКСГ.
- 11.3. С целью осуществления финансирования соревнования организаторы вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц.
- 11.4. Финансирование соревнования может осуществляться также из иных не запрещенных законодательством Российской Федерации источников.

12. Страхование участников

- 12.1. Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии оригинала договора о страховании жизни и здоровья от несчастных случаев, который участники представляют организаторам по первому требованию.

13. Заключительные положения

13.1. В случае возникновения спорных вопросов официальное толкование Регламента осуществляется уполномоченными органами Организаторов Соревнования.

13.2. Внесение изменений в Регламент осуществляется уполномоченными органами Организаторов Соревнования.

13.3. Регламент вступает в силу с момента его утверждения уполномоченными органами Организаторами Соревнования.

14. Адреса и реквизиты организаторов

1. _____

2. _____